

「桌遊的異想世界」桌遊製作營意見調查表

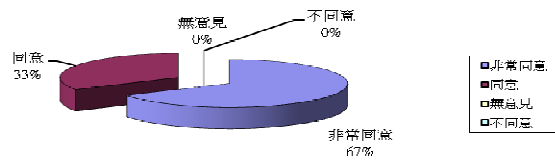
104.03.12

有效回收問卷共 30 份

一、活動內容部分：

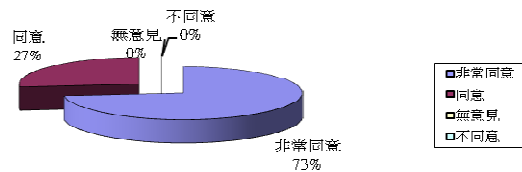
1. 我覺得本研習講師講課符合我的要求

非常同意 20 位 同意 10 位 無意見 0 位 不同意 0 位



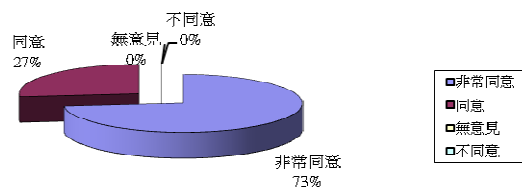
2. 我覺得研習內容豐富

非常同意 22 位 同意 8 位 無意見 0 位 不同意 0 位



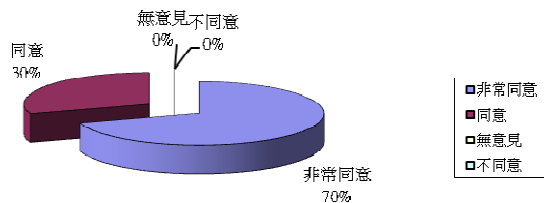
3. 我覺得研習讓我有收穫

非常同意 22 位 同意 8 位 無意見 0 位 不同意 0 位



4. 我覺得研習內容符合我的需求

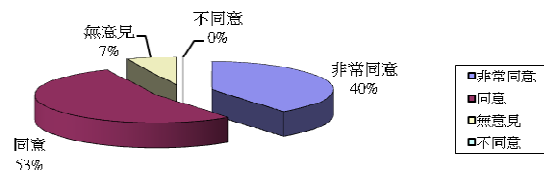
非常同意 21 位 同意 9 位 無意見 0 位 不同意 0 位



聖功女中 103 學年教育資源均質化

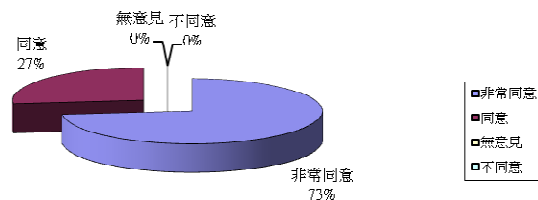
5. 研習對於我的工作課業有幫助

非常同意 12 位 同意 16 位 無意見 2 位 不同意 0 位



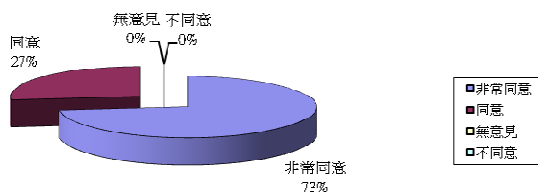
6. 我希望貴校能繼續辦理其他研習

非常同意 22 位 同意 8 位 無意見 0 位 不同意 0 位



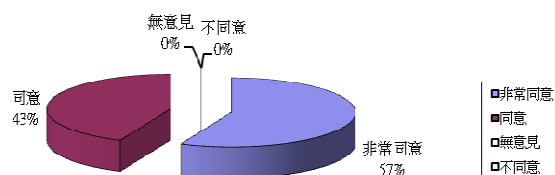
7. 我希望後續能繼續有相關主題的研習

非常同意 22 位 同意 8 位 無意見 0 位 不同意 0 位



8. 我願意分享本次研習心得給我的同事

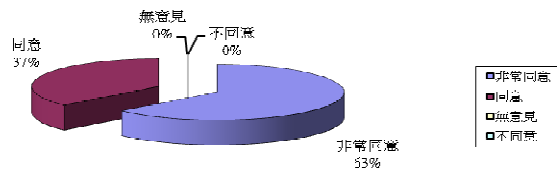
非常同意 17 位 同意 13 位 無意見 0 位 不同意 0 位



聖功女中 103 學年教育資源均質化

9. 整體而言，我對於本次研習的成效感覺同意

非常同意 19 位 同意 11 位 無意見 0 位 不同意 0 位



10. 若以上問題有任何「不同意」或「非常不同意」者，請您寫下來供主辦單位參考：

無

11. 本次研習中，您印象最深刻的內容為何？

- (1) 德國心臟病。
- (2) 情書。
- (3) 在一些介紹後所附上的影片，更加清楚理解！很貼心！。
- (4) 情書&拉密。
- (5) 以戲劇表演遊戲內容；玩羅生門 game。
- (6) 男爵太帥了。
- (7) 情書，多排一點比較有趣。
- (8) 對羅生門最有印象，因為用故事搭配來推理兇手，讓遊戲變得精采。會讓我們想出不同的遊戲辦法跟大家分享。
- (9) 拉密王。
- (10) 在玩桌遊時，有時候想太多，反而會失敗，憑著直覺玩，沒有任何想法，就直接選，變得更有趣。
- (11) 小組玩桌遊時，很有趣。
- (12) 玩桌遊。
- (13) 玩桌遊 ex: 羅生門。
- (14) 桌遊介紹。
- (15) 羅生門。
- (16) 參與桌遊討論，簡單明瞭，能夠互相交流很開心。
- (17) 玩桌遊和小組討論。
- (18) 羅生門的演戲，分組討論。

聖功女中 103 學年教育資源均質化

- (19)分組活動討論，分享一起報告時間，情書遊戲、羅生門遊戲等等，學習桌遊方面知識。
- (20)想桌遊的時段。
- (21)自己想桌遊機智。

12. 若您對本次研習有任何其他的建議、意見或心得，歡迎您在此留言：

- (1)希望下次時間可以長一點。
- (2)希望下次時間可以長一點。
- (3)操作討論時間少，可將時間延長。
- (4)很有趣，希望能有更多時間參與。
- (5)希望可以再來和大家交流一次。
- (6)希望能多人一點參加。
- (7)希望可以再來一次，這裡的人都好有反應，超讚~~
- (8)感謝老師這麼精彩的桌遊研習活動，服務的同學也很親切。
- (9)感謝有這次活動，讓我體驗到桌遊的樂趣。
- (10)第一次上桌遊的研習覺得很好玩很新鮮，希望下次還有機會可以參加。
- (11)聆聽這次的演講讓我收穫不少，桌遊令人大開眼界。
- (12)可以更多演講分享。